

ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ ΑΓΩΝΩΝ ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑΤΟΣ

1.01. Οι ομάδες που παίρνουν μέρος στο τουρνουά είναι υποχρεωμένες να συμμετέχουν με δώδεκα αθλητές. Σε περίπτωση μη συμπλήρωσης από μία ομάδα δωδεκάδας η ομάδα αυτή χάνει τον αγώνα με μηδενισμό, ο οποίος κατακυρώνεται υπέρ της αντιπάλου με 20-00. Κάθε αγώνας του Πρωταθλήματος θα διαρκεί συνολικά 40 (σαράντα) λεπτά, διαιρούμενος σε (5) πέντε περιόδους των οκτώ (8) λεπτών. Οι τρεις (3) πρώτες περιόδους θα αποτελούν το Α' ημίχρονο και οι υπόλοιπες δύο (2) το Β' ημίχρονο. Στις τέσσερις (4) πρώτες περιόδους, ο χρόνος σταματά μόνο στις ελεύθερες βολές και στα time-outs, ενώ μόνο για το τελευταίο λεπτό κάθε μίας εκ των τεσσάρων (4) πρώτων περιόδων, ο χρόνος σταματάει κανονικά. Στην πέμπτη περίοδο, ο χρόνος σταματάει κανονικά καθόλη την διάρκειά της.

1.02. Οι ομάδες του Πρωταθλήματος είναι υποχρεωμένες να χρησιμοποιούν κάθε αθλητή τους για τουλάχιστον μία (1) περίοδο σε κάθε αγώνα. Η υποχρέωση αυτή δεν ισχύει για τους επιπλέον δικαιούμενους συμμετοχής αθλητών, παρά μόνο για τους δώδεκα (12). Συγκεκριμένα, τον αγώνα θα ξεκινήσουν πέντε (5) αθλητές που θα αντικατασταθούν από τους υπόλοιπους πέντε (5) αθλητές κατά την υποχρεωτική διακοπή που θα πραγματοποιηθεί μόλις συμπληρωθεί η πρώτη περίοδος.

1.03. Οι δύο (2) αθλητές, οι οποίοι θα απομένουν για να συμπληρωθεί η δωδεκάδα, θα συμμετάσχουν στην τρίτη περίοδο.

1.04. Κατά τη διάρκεια των δύο (2) πρώτων περιόδων δεν επιτρέπεται η αντικατάσταση αθλητών, παρά μόνο σε περίπτωση τραυματισμού ή αποβολής, με αθλητή που δεν έχει συμμετάσχει μέχρι εκείνη τη στιγμή.

1.05. Στην τρίτη περίοδο, επιτρέπονται αλλαγές μόνο στους αθλητές που έχουν χρησιμοποιηθεί και παίζουν για δεύτερη συνεχόμενη περίοδο.

1.06. Στην τέταρτη και πέμπτη περίοδο επιτρέπονται αλλαγές σε όλους τους αθλητές.

1.07. Ο προπονητής της κάθε ομάδας δικαιούται δύο (2) time-outs καθόλη τη διάρκεια του αγώνα.

1.08. Σε περίπτωση παράτασης, αυτή θα έχει διάρκεια τέσσερα (4) λεπτά καθαρού χρόνου, με δικαίωμα αλλαγών και ένα (1) time-out.

1.09. Απαγορεύεται η χρησιμοποίηση άμυνας ζώνης σε ολόκληρο ή το μισό γήπεδο (zone press & zone defense).

1.10. Απαγορεύονται τα screens στην μπάλα (pick & roll) και τα screens hand-off (χέρι - χέρι).

1.11. Επιτρέπονται τα screens μακριά από την μπάλα.

1.12. Επιτρέπεται η πίεση σε ολόκληρο το γήπεδο (man-to-man press).

1.13. Απαγορεύονται οι παγίδες σε ολόκληρο ή το μισό γήπεδο.

1.14. Από επιθετικό ριμπάουντ η ανανέωση είναι 14".

1.15. Η διάρκεια της κάθε επίθεσης θα είναι 30".

1.16. Σε περίπτωση που δεν τηρηθούν τα παραπάνω αναφερόμενα, ο διαιτητής του αγώνα οφείλει να κάνει μία (1) παρατήρηση - προειδοποίηση στον προπονητή της ομάδας που δεν τηρεί τον κανονισμό και εάν εκείνος δεν συμμορφωθεί, τότε ο αγώνας θα διακόπτεται και θα δίνονται δύο (2) ελεύθερες βολές στην αντίπαλη ομάδα και κατοχή μπάλας, όσες φορές και να συμβεί αυτό.

1.17. Από το σημείο που η διαφορά του σκορ θα ξεπερνά τους σαράντα (40) και πλέον πόντους, η γραμματεία οφείλει να μην περνά στον ηλεκτρονικό πίνακα άλλους πόντους και η αναγραφή θα γίνεται μόνο στο φύλλο αγώνα.

1.18. Η Εταιρία οφείλει να ενημερώνει άμεσα τις συμμετέχουσες ομάδες, μέσω ηλεκτρονικού μηνύματος (e-mail), σχετικά με την επέλευση οιασδήποτε τυχόν τροποποίησης ή/και προσθήκης ως προς τους Κανονισμούς.

1.19. Κάθε γηπεδούχος ομάδα είναι αποκλειστικά υπεύθυνη για την παρουσία ιατρού στο γήπεδο (πριν από την έναρξη, κατά τη διάρκεια, αλλά και μετά το τέλος του αγώνα), σε αντίθετη περίπτωση ο αγώνας δεν θα διεξάγεται.

1.20. Οι μπάλες της εταιρίας SPALDING, θα χρησιμοποιούνται κατ' αποκλειστικότητα κατά τη διάρκεια των αγώνων.

1.21. Κατά την έναρξη του Πρωταθλήματος, η Εταιρία θα παραδώσει σε κάθε ομάδα δεκαπέντε (15) μπλούζες και σορτσάκια με λογότυπα της Εταιρίας, της αλλοδαπής εταιρίας NBA Properties Inc., των επίσημων χορηγών του Πρωταθλήματος, καθώς και του λογοτύπου της κάθε ομάδας του NBA, οι οποίες θα χρησιμοποιούνται κατ' αποκλειστικότητα κατά τη διάρκεια των αγώνων του Πρωταθλήματος και θα αποτελούν την επίσημη εμφάνιση της κάθε ομάδας κατά τη διάρκεια του Πρωταθλήματος.